



Johann Ulbrich

*Leidenschaftlicher Software-Entwickler mit einem besonderen
Gespür für gutes Design und sauberen Code.*

Berufserfahrung

Selbstständiger Software-Entwickler 2018 — Jetzt

Web-Entwicklung (Full-Stack):

- Konzeption und Entwicklung innovativer Web-Plattformen und Apps
- Implementierung maßgeschneiderter Softwarelösungen zur effizienten Erfüllung komplexer Anforderungen
- Analyse und Optimierung der Anwendungsleistung zur Sicherstellung einer reibungslosen Benutzererfahrung
- Anwendung von Best Practices zur Sicherstellung hoher Qualitätsstandards

Angular, React, Node.js, JavaScript, TypeScript, Express, MongoDB, GraphQL, AWS

Mobile Game Development:

- Entwicklung und Veröffentlichung von über 30 Hyper Casual und Hybrid Casual Games in Unity
- Durchführung von Markt-Tests in Zusammenarbeit mit Publishern weltweit
- Verantwortlich für Marktanalyse, Konzeption, Programmierung, Design, Testing und Erstellung von Marketing-Materialien

C#, Unity, Photoshop, Illustrator, Blender

Software-Entwickler · Filestage GmbH 2016 — 2017

- Entwicklung einer innovativen Content-Feedback-Web-Plattform auf Basis von AngularJS, die es Nutzern ermöglicht, Videos, PDFs, Bilder und Audiodateien zu kommentieren
- Weiterentwicklung der Plattform und Implementierung neuer Features zur Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit und Funktionalität
- Enge Zusammenarbeit mit Design- und Produktteam zur Optimierung der User Experience
- Sicherstellung einer reibungslosen Integration neuer Funktionen

AngularJS, Node.js, Express, MongoDB, AWS

Beratung und Software-Entwicklung · INIT Individuelle Softwareentwicklung & Beratung GmbH 2015 — 2017

- Erforschung und Implementierung neuer Technologien zur Umsetzung mobiler Web-Apps im SAP-Umfeld
- Entwicklung und Wartung interner Apps, die an SAP-Systeme und andere Datenbanken angebunden sind

Persönliche Daten

Johann Ulbrich
Schweizerweg 11
98574 Schmalkalden

Geboren: 15.11.1990
Familienstand: verheiratet

<https://johann-ulbrich.de>
info@johann-ulbrich.de
+49 (0) 163 6995678

Fachliche Schwerpunkte

Web-Entwicklung (Full-Stack),
Mobile Game Development

Fähigkeiten

Programmiersprachen

JavaScript, TypeScript, HTML,
CSS, Sass, C#, PHP

Libraries & Frameworks

Angular, React, Next.js, Apollo
(GraphQL), Astro, Bootstrap,
Tailwind CSS

Tools & Platforms

Unity, Node.js, Git, GitHub, AWS,
Docker, MongoDB, PostgreSQL,
Photoshop, Illustrator, Blender

Ausbildung

Master of Science (1,2)

09/2016 – 02/2018

Mobile Systeme
Hochschule Furtwangen

Thesis-Thema:
Informationssicherheit
und Datenschutz in OSGi-
Systemen: Entwicklung einer
Komponentenschutzlösung
für OSGi-basierte Ambient-
Assisted-Living-Systeme

- Erstellung von App-Skeletons und Frameworks zur schnelleren Umsetzung neuer Apps
- Zusammenarbeit mit verschiedenen Abteilungen zur Sicherstellung der Qualität und Performance der Lösungen

JavaScript, AngularJS, SAPUI5, OData, ABAP

Web-Entwickler · STUDIO Halir GmbH 2011 — 2014

- Einrichtung und Anpassung von TYPO3-Systemen gemäß den individuellen Anforderungen der Kunden
- Entwicklung maßgeschneiderter Erweiterungen und Tools zur Verbesserung der Wartbarkeit und Sicherheit der Systeme
- Betreuung und kontinuierliche Optimierung der TYPO3-Installationen für eine Vielzahl von Kunden aus unterschiedlichen Branchen

PHP, TYPO3, JavaScript, jQuery, HTML, CSS

Bachelor of Science (1,3)

09/2011 – 07/2015

Mobile Medien

Hochschule der Medien Stuttgart

Thesis-Thema: JavaScript-

Frontends: Performance-

Vergleich zwischen AngularJS

und React

Mediengestalter Digital und Print

08/2007 – 06/2010

STUDIO Halir GmbH,

Walter-Gropius-Schule Erfurt

Interessen

Technik, Wissenschaft,
Smart Home